Директор
МБОУ «Тайтурская СОШ»
Ольга Котовская
Я подтверждаю этот документ
своей подписью

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Тайтурская средняя общеобразовательная школа»

Рассмотрено
на заседании методического совета
протокол № 3 от 25.05.2020 г.

Утверждено
приказом по школе
№ 63 от 10.06.2020 г.

МБОУ «Тайтурская СОШ»

Рабочая программа учебного предмета «Основы компьютерной грамотности» для обучающихся по АООП с лёгкой умственной отсталостью

Уровень образования: основное общее

Параллель: 6-7 классы

Автор разработки:

Голубцова Татьяна Владимировна,

учитель информатики

р.п. Тайтурка,2020 г.

Пояснительная записка

Рабочая учебная программа курса «Основы компьютерной грамотности» составлена на основе требований к результатам освоения АООП ООО для обучающихся с ЛУО. Рабочая учебная программа рассчитана на 68 часов (1 час в неделю в 6, 7 классах).

Планируемые результаты освоения курса

Учащиеся будут
- знать основные требования при работе на компьютере;
- уметь пользоваться клавиатурой и мышью;
- набирать простые тексты с образца на клавиатуре;
- уметь самостоятельно запускать программу простейшего текстового редактора.
- выполнять правила техники безопасности при работе в компьютерном классе;
- основные блоки компьютера;
- принцип расположения символьных клавиш на клавиатуре;
- работать с символьными клавишами клавиатуры;
- самостоятельно запускать программу Блокнот.
- иметь понятие о компьютере как информационной машине
- знать основные блоки персонального компьютера и назначение его основных устройств.
- приводить примеры использования компьютеров;
- самостоятельно работать с клавиатурой в программе простейшего текстового редактора
- состав и назначение основных устройств современных компьютеров;
- этапы развития компьютерной техники;
- основные типы компьютеров, используемых в мире;
- названия основных блоков компьютера и назначения каждого из них.

Учащиеся должны уметь:
- выполнять основные операции управления файлами;
- работать на клавиатуре в текстовом процессоре;
- выполнять основные операции в текстовом редакторе.
- осуществлять вход-выход в игровых программах.

К личностным результатам относятся:

- осознание себя как гражданина России; формирование чувства гордости за свою Родину;
- воспитание уважительного отношения к иному мнению, истории и культуре других народов;
- сформированность адекватных представлений о собственных возможностях, о насущно необходимом жизнеобеспечении;
- овладение начальными навыками адаптации в динамично изменяющемся и развивающемся мире;
- овладение социально-бытовыми навыками, используемыми в повседневной жизни; владение навыками коммуникации и принятыми нормами социального взаимодействия;
- способность к осмыслению социального окружения, своего места в нем, принятие соответствующих возрасту ценностей и социальных ролей;
- принятие и освоение социальной роли обучающегося, проявление социально значимых мотивов учебной деятельности;

- сформированность навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях;
- воспитание эстетических потребностей, ценностей и чувств;
- развитие этических чувств, проявление доброжелательности, эмоционально-нравственной отзывчивости и взаимопомощи, проявление сопереживания к чувствам других людей;
- сформированность установки на безопасный, здоровый образ жизни, наличие мотивации к творческому труду, работе на результат, бережному отношению к материальным и духовным ценностям;
- проявление готовности к самостоятельной жизни.

Содержание учебного курса

6 класс
34 часа (1 раз в неделю)

Тема 1. Компьютер – 4 ч.

1. Правила поведения в кабинете информатики
2. Компьютер и его основные устройства
3. Монитор
4. Системный блок

Тема 2. Информационные технологии – 16 ч.

1. Работа с мышью
2. Компьютерная графика
3. Раскрашивание компьютерных рисунков
4. Графический редактор
5. Конструирование
6. Работа на клавиатуре
7. Работа с текстом
8. Текстовый редактор

Тема 3. Информация – 9 ч.

1. Виды информации
2. Способы представления и передачи информации
3. Сопоставление
4. Множества
5. Обобщение
6. Отношения между множествами
7. Модели

Резерв 4 ч.

7 класс
34 часов (1 раз в неделю)

Тема 1. Компьютер – 4 ч.

1. Правила поведения в кабинете информатики
2. Компьютер и его основные устройства. Системный блок
3. Дополнительные устройства
4. Хранение информации на компьютере
5. Файлы и папки

Тема 2. Информационные технологии – 16 ч.

1. Работа с мышью
2. Компьютерные программы
3. Обучающие и игровые программы

4. Компьютерная графика
5. Работа на клавиатуре
6. Работа с текстом
7. Текстовый редактор

Тема 3. Информация – 9 ч.

1. Исполнитель Черепашка. Среда программирования ЛогоМиры
2. Пробы пера
3. Учим Черепашку двигаться.
4. Первая анимация.
5. Как оформить программу

Резерв 4 ч.

Необходимость создания рабочей учебной программы объясняется отсутствием подходящей государственной программы для обучающихся по программам СКО VIII вида.

Тематическое планирование для 6–го класса

№ п/п	Наименование разделов и тем	Всего часов
1.	Компьютер	4
2.	Информационные технологии	16
3	Информация	9
4	Резерв	5
	Итого:	34

Тематическое планирование для 7–го класса

№ п/п	Наименование разделов и тем	Всего часов
1.	Компьютер	4
2.	Информационные технологии	16
3	Информация	9
4	Резерв	5
	Итого:	34